

Klasifikace veličin vzhledem k transformacím souřadnic (směrným báze v \vec{E}) $\dim \vec{E} = m \in \mathbb{N}$

Veličiny jsou prvky \vec{E} resp. nějaké struktury (tj. tenzorové algebry) vybudované na \vec{E} , kde je buďme charakterizovat podle toho kolik mají složek (souřadnic) a jak se tyto souřadnice mění při změně směrných báze $B = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m) \rightarrow \tilde{B} = (\tilde{\vec{e}}_1, \dots, \tilde{\vec{e}}_m)$ kde $\tilde{\vec{e}}_j = \vec{e}_i S^i_j$ $S = (S^i_j) \in GL(m, \mathbb{R})$ matice přechodu od B k \tilde{B}

1) skaláry $\Delta \in \mathbb{R}$ $\tilde{\Delta} = \Delta$ ve fyzice veličiny charakterizované pouze velikostí (a jednotkou) např.: teplota, hmotnost, náboj, energie, práce, ...
(invarianty)

2) vektory $\vec{v} \in \vec{E}$ ($\vec{v} \in \mathbb{R}^m$) ve fyzice veličiny charakterizované velikostí a směrem např.: síla, rychlost, zrychlení, hybnost, intenzita elektrického pole, ...

$\tilde{v}^k = (S^{-1})^k_i v^i$

transformace $\vec{v} = v^i \vec{e}_i = \tilde{v}^j \tilde{\vec{e}}_j = \tilde{v}^j \vec{e}_i S^i_j \Rightarrow v^i = S^i_j \tilde{v}^j$ $(S^{-1})^k_i v^i = (S^{-1})^k_j \tilde{v}^j = \tilde{v}^k$
 $(\mathbb{1})^k_j = \delta^k_j$

• Kontravariantní

lineární funkcionál $\omega \in \vec{E}^* = \{ \phi: \vec{E} \rightarrow \mathbb{R} \mid \phi \text{ je lineární} \}$

souřadnice ω v bázi B^*
 $\omega = \omega_i \vec{e}^i$

dualní vektorový prostor k \vec{E} a dualní bázi $B^* = (\vec{e}^1, \dots, \vec{e}^m)$ k bázi $B = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m)$
 $\vec{e}^i(\vec{e}_j) = \delta^i_j = \begin{cases} 0 & i \neq j \\ 1 & i = j \end{cases}$ souřadnicové funkcionály v bázi B^*

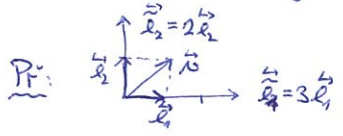
$\omega(\vec{e}_j) = \omega_i \vec{e}^i(\vec{e}_j) = \omega_i \delta^i_j = \omega_j$

souřadnice ω v bázi \tilde{B}^*

$\tilde{\omega}_j = \omega_i S^i_j$

$\tilde{\omega}_j = \omega(\tilde{\vec{e}}_j) = \omega(\vec{e}_i S^i_j) = \omega(\vec{e}_i) S^i_j = \omega_i S^i_j$

• Kovariantní (kovektory)



$S = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ $S^{-1} = \begin{pmatrix} 1/3 & 0 \\ 0 & 1/2 \end{pmatrix}$ $\tilde{v}^1 = 1/3 v^1$
 $\tilde{v}^2 = 1/2 v^2$

3, tenzory

Př.: tenzor 2. řádu T definujeme pomocí jeho složek v libovolné bázi $T^{ij} := v^i u^j$ kde $\vec{v}, \vec{u} \in \vec{E}$ (kontravariantní) takže $\tilde{T}^{ij} = \tilde{v}^i \tilde{u}^j = (S^{-1})^i_k v^k (S^{-1})^j_l u^l = (S^{-1})^i_k (S^{-1})^j_l v^k u^l = (S^{-1})^i_k (S^{-1})^j_l T^{kl}$

ve reprezentovat maticově $\tilde{T}^{ij} = (S^{-1})^i_k T^{kl} (S^{-1})^j_l = (S^{-1} T)^{il} (S^{-1})^j_l = (S^{-1})^j_l ((S^{-1} T)^{il}) = (S^{-1} (S^{-1} T)^T)^{ij}$
 $= (S^{-1} T (S^{-1})^T)^{ij}$ tedy $\tilde{T} = S^{-1} T (S^{-1})^T$

tenzor 2. řádu (kovariantní)

$\tilde{K}_{ij} = K_{kl} S^k_i S^l_j$ maticově $\tilde{K} = S^T K S$


Def. Tenzorem typu $\binom{p}{q}$ tj. kontravariantním řádu $p \in \mathbb{N}_0$ a kovariantním řádu $q \in \mathbb{N}_0$ nazýváme veličinu T reprezentovanou (v bázi B) m^{p+q} reálnými čísly $T^{i_1, \dots, i_p}_{j_1, \dots, j_q}$ kde se při změně báze $B \rightarrow \tilde{B}$ transformují vzhledem

$\tilde{T}^{i_1, \dots, i_p}_{j_1, \dots, j_q} = (S^{-1})^{i_1}_{k_1} \dots (S^{-1})^{i_p}_{k_p} T^{k_1, \dots, k_p}_{l_1, \dots, l_q} S^{l_1}_{j_1} \dots S^{l_q}_{j_q}$ řád tenzoru = $p+q$

ve fyzice například: tenzor momentu setrvačnosti

$I_{jk} = \int_V \rho (x_l^2 \delta_{jk} - x_j^i x_k^i) dV'$ $I_j = I_{jk} \omega_k$ $T = \frac{1}{2} I_{jk} \omega_j \omega_k$

• elektrický kvadrupolový moment

$Q_{jk} = \int_V (3x_j^i x_k^i - \delta_{jk} r^2) \rho dV$ 

• tenzor mechanického napětí

• tenzor elektromagnetického pole $F^{\mu\nu}$, tenzor energie a hybnosti

Pozn: skalár = tenzor nulového řádu vektor = tenzor prvního řádu

4) tenzorová hustota typu $\binom{p}{q}$ váhy $\alpha \in \mathbb{Z}$

$\tilde{T}^{i_1, \dots, i_p}_{j_1, \dots, j_q} = (\det S)^\alpha (S^{-1})^{i_1}_{k_1} \dots (S^{-1})^{i_p}_{k_p} T^{k_1, \dots, k_p}_{l_1, \dots, l_q} S^{l_1}_{j_1} \dots S^{l_q}_{j_q}$

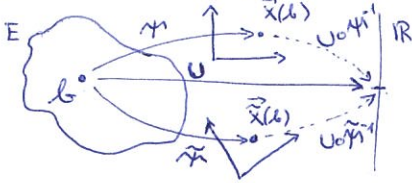
Invariantní tenzory

Bud' $G \subset GL(m, \mathbb{R})$ podgrupa, pak tenzory T nazýváme G -invariantní, pokud se jeho složky nemění při změně báze $\vec{e}_i = \vec{e}_i \cdot S_j^i \quad \forall S \in G$. (tj. $\tilde{T}_{a,b,\dots}^{i,j,\dots} = T_{a,b,\dots}^{i,j,\dots}$).

Př: $GL(m)$ -invariantní tenzory - skaláry
 - nulový vektor
 - tenzor typu (1) $T_j^i := \delta_j^i$

Pozn: Grupa transformací vč. mimosi charakterizující veličiny závisí na teorii
 v mechanice - ortogonální transformace $O(3)$
 v STR - Lorentzovy transformace $O(1,3)$ v OTR - obecné lineární transf. $GL(4)$

Skalární pole je zobrazení $U: E \rightarrow \mathbb{R}$ v souřadnicích $U: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ (obvykle alekton- bídly $C^{(2)}$)
 $U = U(b)$ $U = U(\vec{x}(b))$



transformace $\boxed{\tilde{U}(\vec{x}(b)) = U(\vec{x}(b))} \rightarrow \tilde{U}(\vec{x}) = U(\vec{x}) = U(S(\vec{x} - \vec{x}(o)))$

Vektorové pole (kontravariantní) je zobrazení $\vec{F}: E \rightarrow \vec{E}$ v souřadnicích $\vec{F}: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m$
 $\vec{F} = \vec{F}(b)$ $\vec{F} = \vec{F}(\vec{x}(b))$

transformace $\boxed{\tilde{F}^i(\vec{x}(b)) = (S^{-1})^i_j F^j(\vec{x}(b))} \rightarrow \tilde{F}(\vec{x}) = S^{-1} \vec{F}(\vec{x}) = S^{-1} \vec{F}(S(\vec{x} - \vec{x}(o)))$

obdobně pro kovariantní pole

V mechanice používáme Euklidovský afinní prostor (nad \mathbb{R}) tj. afinní prostor se skalárním součinem na \vec{E}

Skalárním součinem na \vec{E} nazýváme bilineární zobrazení $g: \vec{E} \times \vec{E} \rightarrow \mathbb{R}$ které je

- symetrické $g(\vec{u}, \vec{v}) = g(\vec{v}, \vec{u}) \quad \forall \vec{u}, \vec{v} \in \vec{E}$
- pozitivně definitní $g(\vec{v}, \vec{v}) > 0 \quad \forall \vec{v} \neq \vec{0}$

$\forall \vec{u}, \vec{v} \in \vec{E} \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = g(\vec{u}, \vec{v}) = g(u^i \vec{e}_i, v^j \vec{e}_j) = u^i v^j g(\vec{e}_i, \vec{e}_j) = g_{ij} u^i v^j = \vec{u}^T g \vec{v} = (\dots) \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{pmatrix} (:)$
 \uparrow báze B $g_{ij} \dots$ gramova matice $g = (g_{ij}) \dots$ tenzor typu (2)

je-li báze B ortonormální tak $g(\vec{e}_i, \vec{e}_j) = g_{ij} = \delta_{ij} = \begin{cases} 0 & i \neq j \\ 1 & i = j \end{cases}$ tj. $g = \mathbb{1}$.

Def: Soustava souřadnic $\langle o, (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n) \rangle$ se nazývá kartézská, je-li báze B ortonormální.

Ortogonální transformace (přechody mezi ortonormálními bázemi) $\vec{e}_j = \vec{e}_i \cdot S_j^i$

• pasivní - měřivý invariantní metrický tenzor (nemění svoji hodnotu podle kterého se počítá skalární součin)

v O.N. bázi $\boxed{\tilde{g}_{ij} = g_{kl} S^k_i S^l_j = \delta_{kl} S^k_i S^l_j = \delta_{ij}}$

• aktivní $g(\vec{u}, \vec{v}) = g(\vec{u}, \vec{v})$ - zachovávají hodnotu skalárního součinu (délky a úhly)

$\vec{u} = S \vec{\tilde{u}} \quad \vec{v} = S \vec{\tilde{v}} \Rightarrow \vec{u}^T g \vec{v} = (S \vec{\tilde{u}})^T g (S \vec{\tilde{v}}) = \vec{\tilde{u}}^T S^T g S \vec{\tilde{v}} = \vec{\tilde{u}}^T g \vec{\tilde{v}} \quad \forall \vec{\tilde{u}}, \vec{\tilde{v}} \Rightarrow S^T g S = g$

$S \in O(m) = \{A \in \mathbb{R}^{m,m} \mid A^T A = A A^T = \mathbb{1}\}$ ortogonální grupa v O.N. bázi ($g = \mathbb{1}$) $\boxed{S^T S = \mathbb{1}} \quad \boxed{S^{-1} = S^T}$

transformace kovariantní $\vec{\omega}_j = \omega_i \cdot S_j^i \Rightarrow \vec{\omega}^T = \vec{\omega}^T S \Rightarrow \vec{\omega} = S^T \vec{\omega}$
 kontravariantní $\vec{\omega}_i = (S^{-1})^i_j \omega^j \Rightarrow \vec{\omega} = S^{-1} \vec{\omega} \Rightarrow \vec{\omega} = S^T \vec{\omega}$
 jsou tři ortogonálních transformací stejné
 vektory a kovektory jsou

přes v mechanice metrizujícími a když od del (viz do STR) budeme psát indexy dolu $\boxed{\vec{\omega}_i = S_{ij} \omega_j} \quad S \in O(m)$

Orientace vektorového prostoru je zobrazení $\omega: \{B \mid B \text{ báze } \mathbb{E}^3\} \rightarrow \{+1, -1\}$ takové, že pro $\forall B, \tilde{B}$ báze platí $\det S > 0 \Rightarrow \omega(B) = \omega(\tilde{B})$... souhlasně orientované báze
 $\det S < 0 \Rightarrow \omega(B) = -\omega(\tilde{B})$... opačně orientované báze
 ↑ matice přechodu od B k \tilde{B}

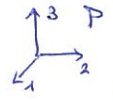
Báze B pro kterou je $\omega(B) = +1$ se nazývá kladně orientovaná.

Př: vektorový součin $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b})$ tvoří kladně orientovanou bázi

Pozn: Reálný fyzikální prostor mechaniky není orientovaný, orientaci si můžeme volit pomocí pravidla pravé (levé) ruky



mechanika se orientace přejímá volbou báze, kterou je vždy kladně orientovaná - matematická standardní báze v \mathbb{R}^3 kterou má kladnou orientaci.



Pseudotenzory jsou veličiny, jejichž definice závisí na orientaci, a to tak, že při změně orientace mění znaménko.

např. magnetická indukce $\vec{B}_\omega = -\vec{B}_{-\omega}$
 nebo moment hybnosti, moment síly, úhlová rychlost, ...

Vlastní soustava - vzájemné těleso - tuhé hmotné těleso ke kterému vztažujeme pohyb zkoumaných těl
 - metoda měření času - obvykle pomocí periodických jevů (hodiny)
 - kartézská soustava souřadnic jejíž počátek i osy jsou těsně spojeny se vzájemným tělem

Vlastní soustavu budeme reprezentovat soustavou kartézských souřadnic $\langle \sigma(t), (\vec{e}_1(t), \dots, \vec{e}_n(t)) \rangle$
 • počátek σ lze díky homogenitě prostoru volit kolektivně, $\sigma = \sigma(t)$ transformace vůči N.A.P. O.N. báze $B(t)$ (převotivní)
 • Osy dané O.N. bází B mohou být libovolně natočeny (díky isotropii prostoru),
 $B = B(t)$ rotace vůči Newtonově Absolutnímu Prostoru

Transformace souřadnic mezi kartézskými vlastními soustavami (převotivními)

$$\vec{x} = S^T(t) (\vec{x} - \vec{x}(\sigma(t))) \quad \vec{x}_i = S_{ji}(t) [x_j - x_j(\sigma(t))] \quad S(t) \in SO(3)$$

Př: rychlost (absolutní vůči N.A.P.) $\vec{v}(b(t)) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{b(t+\Delta t) - b(t)}{\Delta t}$ vyjadřující rychlost vůči absolutnímu prostoru si však ale dokážeme měřit rychlost pouze vůči vlastním tělesům jako definujeme

Relativní veličiny - definovány vůči vlastní soustavě $\langle \sigma, (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n) \rangle$ (kartézské!)

• Polohový vektor $\vec{x}(b)$ $x_i = (b - \sigma) \cdot \vec{e}_i$

• Vektor rychlosti $\vec{v}(b) = \dot{\vec{x}}(b) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{x}(b(t+\Delta t)) - \vec{x}(b(t))}{\Delta t} \quad v_i = \dot{x}_i$

• Vektor zrychlení $\vec{a}(b) = \dot{\vec{v}}(b) = \ddot{\vec{x}}(b) \quad a_i = \dot{v}_i = \ddot{x}_i$

Pozn: při změně báze se transformují jako vektory, ale při změně vlastní soustavy je "transformace" složitější. jde totiž o změnu vektoru, nejen jeho složek

