

# Základní principy mechaniky

**Základní principy mechaniky** – jiné matematicky ekvivalentní formulace zákonů mechaniky

- **Diferenciální principy** – určují chování mechanické soustavy (trajektorii) lokálně v okolí daného bodu

**Základní principy mechaniky** – jiné matematicky ekvivalentní formulace zákonů mechaniky

• **Diferenciální principy** – určují chování mechanické soustavy (trajektorii) lokálně v okolí daného bodu

1, **Princip virtuální práce** (Bernoulli 1708–1717) – statická rovnováha systému  $N$  částic:

Statická rovnováha (rovnovážná konfigurace) soustavy částic nastává pokud  $\vec{X}(t) = \vec{X}(t_0) = \vec{X}_0 = \begin{pmatrix} X_{0,1} \\ \vdots \\ X_{0,3N} \end{pmatrix}$   
jsou souřadnice všech částic konstantní.  
 $\forall t$  konst.

**Základní principy mechaniky** – jiné matematicky ekvivalentní formulace zákonů mechaniky

• **Diferenciální principy** – určují chování mechanické soustavy (trajektorii) lokálně v okolí daného bodu

1, **Princip virtuální práce** (Bernoulli 1708–1717) – statická rovnováha systému  $N$  částic:

Statická rovnováha (rovnovážná konfigurace) soustavy částic nastává pokud  $\vec{\ddot{x}}(\lambda) = \vec{\ddot{x}}(\lambda_0) = \vec{\ddot{x}}_0 = \begin{pmatrix} X_{0,1} \\ \vdots \\ X_{0,3N} \end{pmatrix}$   
jsou souřadnice všech částic konstantní.  
 $\forall \lambda$   $\text{konst.}$

$$\Rightarrow \vec{\dot{x}}(\lambda) = 0, \vec{\ddot{x}}(\lambda) = 0 \quad \forall \lambda \quad \overset{2Nz}{\Rightarrow} \boxed{\vec{F}(\vec{x}_0, 0, \lambda) = 0 \quad \forall \lambda} \Rightarrow \frac{\partial \vec{F}(\vec{x}_0, 0, \lambda)}{\partial \lambda} = 0 \Rightarrow \text{uvažujeme pouze síly nezávislé na čase}$$

**Základní principy mechaniky** – jiné matematicky ekvivalentní formulace zákonů mechaniky

• **Diferenciální principy** – určují chování mechanické soustavy (trajektorii) lokálně v okolí daného bodu

1, **Princip virtuální práce** (Bernoulli 1708–1717) – statická rovnováha systému  $N$  částic:

Statická rovnováha (rovnovážná konfigurace) soustavy částic nastává pokud  $\vec{X}(\lambda) = \vec{X}(\lambda_0) = \vec{X}_0 = \begin{pmatrix} X_{0,1} \\ \vdots \\ X_{0,3N} \end{pmatrix}$   
 $\forall \lambda$  jsou souřadnice všech částic konstantní.

$$\Rightarrow \dot{\vec{X}}(\lambda) = 0, \ddot{\vec{X}}(\lambda) = 0 \quad \forall \lambda \stackrel{2Nz}{\Rightarrow} \boxed{\vec{F}(\vec{X}_0, 0, \lambda) = 0 \quad \forall \lambda} \Rightarrow \frac{\partial \vec{F}(\vec{X}_0, 0, \lambda)}{\partial \lambda} = 0 \Rightarrow \text{uvažujeme pouze síly nezávislé na čase}$$

$$\Leftarrow \vec{X}(\lambda_0) = \vec{X}_0, \dot{\vec{X}}(\lambda_0) = 0, m_i \ddot{X}_i(\lambda_0) = F_i(\vec{X}_0, 0) = 0 \quad \forall i \in \widehat{3N} \Rightarrow m_i \ddot{X}_i(\lambda_0) = \frac{d}{d\lambda} \Big|_{\lambda=\lambda_0} F_i(\vec{X}, \dot{\vec{X}}) = \sum_j \frac{\partial F_i(\vec{X}_0, 0)}{\partial X_j} \underbrace{\dot{X}_j(\lambda_0)}_{=0} + \frac{\partial F_i(\vec{X}_0, 0)}{\partial \dot{X}_j} \underbrace{\ddot{X}_j(\lambda_0)}_{=0} = 0$$
$$\vec{X}(\lambda) = \vec{X}(\lambda_0) + \dot{\vec{X}}(\lambda_0)(\lambda - \lambda_0) + \frac{1}{2} \ddot{\vec{X}}(\lambda_0)(\lambda - \lambda_0)^2 + \dots = \vec{X}_0$$

**Základní principy mechaniky** – jiné matematicky ekvivalentní formulace zákonů mechaniky

• **Diferenciální principy** – určují chování mechanické soustavy (trajektorii) lokálně v okolí daného bodu

1, **Princip virtuální práce** (Bernoulli 1708–1717) – statická rovnováha systému  $N$  částic:

Statická rovnováha (rovnovážná konfigurace) soustavy částic nastává pokud  $\vec{X}(\lambda) = \vec{X}(\lambda_0) = \vec{X}_0 = \begin{pmatrix} X_{0,1} \\ \vdots \\ X_{0,3N} \end{pmatrix}$   
jsou souřadnice všech částic konstantní.

$$\Rightarrow \dot{\vec{X}}(\lambda) = 0, \ddot{\vec{X}}(\lambda) = 0 \quad \forall \lambda \stackrel{2NZ}{\Rightarrow} \boxed{\vec{F}(\vec{x}_0, 0, \lambda) = 0 \quad \forall \lambda} \Rightarrow \frac{\partial \vec{F}(\vec{x}_0, 0, \lambda)}{\partial \lambda} = 0 \Rightarrow \text{uvažujeme pouze síly nezávislé na čase}$$

$$\Leftarrow \vec{X}(\lambda_0) = \vec{X}_0, \dot{\vec{X}}(\lambda_0) = 0, m_i \ddot{\vec{X}}_i(\lambda_0) = F_i(\vec{x}_0, 0) = 0 \quad \forall i \in \widehat{3N} \Rightarrow m_i \ddot{\vec{X}}_i(\lambda_0) = \frac{d}{d\lambda} \bigg|_{\lambda=\lambda_0} F_i(\vec{x}, \dot{\vec{x}}) = \sum_j \frac{\partial F_i(\vec{x}_0, 0)}{\partial x_j} \underbrace{\dot{X}_j(\lambda_0)}_{=0} + \frac{\partial F_i(\vec{x}_0, 0)}{\partial \dot{x}_j} \underbrace{\ddot{X}_j(\lambda_0)}_{=0} = 0$$
$$\vec{X}(\lambda) = \vec{X}(\lambda_0) + \dot{\vec{X}}(\lambda_0)(\lambda - \lambda_0) + \frac{1}{2} \ddot{\vec{X}}(\lambda_0)(\lambda - \lambda_0)^2 + \dots = \vec{X}_0$$

a) volných

$$(2NZ) \quad 0 = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \Leftrightarrow 0 = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{X} \quad \forall \delta \vec{X} \in \mathbb{R}^{3N}$$

↑  
výslednice sil

**Základní principy mechaniky** – jiné matematicky ekvivalentní formulace zákonů mechaniky

• **Diferenciální principy** – určují chování mechanické soustavy (trajektorii) lokálně v okolí daného bodu

1, **Princip virtuální práce** (Bernoulli 1708–1717) – statická rovnováha systému  $N$  částic:

Statická rovnováha (rovnovážná konfigurace) soustavy částic nastává pokud  $\vec{X}(\lambda) = \vec{X}(\lambda_0) = \vec{X}_0 = \begin{pmatrix} X_{0,1} \\ \vdots \\ X_{0,3N} \end{pmatrix}$  jsou souřadnice všech částic konstantní.

$$\Rightarrow \dot{\vec{X}}(\lambda) = 0, \ddot{\vec{X}}(\lambda) = 0 \quad \forall \lambda \stackrel{2NZ}{\Rightarrow} \boxed{\vec{F}(\vec{X}_0, 0, \lambda) = 0 \quad \forall \lambda} \Rightarrow \frac{\partial \vec{F}(\vec{X}_0, 0, \lambda)}{\partial \lambda} = 0 \Rightarrow \text{uvažujeme pouze síly nezávislé na čase}$$

$$\Leftarrow \vec{X}(\lambda_0) = \vec{X}_0, \dot{\vec{X}}(\lambda_0) = 0, m_i \ddot{\vec{X}}_i(\lambda_0) = \vec{F}_i(\vec{X}_0, 0) = 0 \quad \forall i \in \widehat{3N} \Rightarrow m_i \ddot{\vec{X}}_i(\lambda_0) = \frac{d}{d\lambda} \left. \vec{F}_i(\vec{X}, 0) \right|_{\lambda=\lambda_0} = \sum_j \frac{\partial \vec{F}_i(\vec{X}_0, 0)}{\partial X_j} \underbrace{\dot{X}_j(\lambda_0)}_{=0} + \frac{\partial \vec{F}_i(\vec{X}_0, 0)}{\partial \lambda} \underbrace{\ddot{\lambda}}_{=0} = 0$$
$$\vec{X}(\lambda) = \vec{X}(\lambda_0) + \dot{\vec{X}}(\lambda_0)(\lambda - \lambda_0) + \frac{1}{2} \ddot{\vec{X}}(\lambda_0)(\lambda - \lambda_0)^2 + \dots = \vec{X}_0$$

a) volných

$$(2NZ) \quad 0 = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \Leftrightarrow 0 = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{X} \quad \forall \delta \vec{X} \in \mathbb{R}^{3N} \quad \text{vektor } \delta \vec{X} = \vec{X} - \vec{X}_0 \text{ je (virtuální) posunutí z rovnovážné polohy } \vec{X}_0 \text{ do bodu } \vec{X}$$

↑  
výslednice sil

(stačilo by pro lib. bázi  $\mathbb{R}^{3N}$ )  
stačí libovolně malé – infinitesimální

Pozn. práce  $A = \int_{\gamma} \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  je integrál z diferenciální formy  $dA(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  po křivce  $\gamma$  (kdy  $d\vec{x} = \gamma'(l) dl$ )  
nemusi být exaktní ↗  
musí být malé (infinitesimální)



Pozn. práce  $A = \int_{\gamma} \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  je integrál z diferenciální formy  $dA(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  po křivce  $\gamma$  (kdy  $d\vec{x} = \gamma'(l) dl$ )  
nemusi být exaktní  $\rightarrow$  musí být malé (infinitesimální)

Virtuální práce  $\delta A(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}_0) \cdot \delta \vec{x} = \sum_{i=1}^{3N} F_i \delta x_i$

je práce sil při virtuálních posunutích

Princip virtuální práce:

$\vec{x}_0$  je rovnovážná konfigurace  $\Leftrightarrow \delta A(\vec{x}_0) = \vec{F}(\vec{x}_0) \cdot \delta \vec{x} = 0$   
 $\forall \delta \vec{x}$

Pozn. práce  $A = \int_{\gamma} \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  je integrál z diferenciální formy  $dA(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  po křivce  $\gamma$  (kdy  $d\vec{x} = \dot{\gamma}(t) dt$ )  
 (nemusi být exaktní)  $\leftarrow$  musí být malé (infinitesimální)

Virtuální práce  $\delta A(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}, 0) \cdot \delta \vec{x} = \sum_{i=1}^{3N} F_i \delta x_i$  Princip virtuální práce:

je práce sil při virtuálních posunutích  $\vec{x}_0$  je rovnovážná konfigurace  $\Leftrightarrow \delta A(\vec{x}_0) = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{x} = 0$   
 $\forall \delta \vec{x}$

Pozn. Variace funkce  $f = f(\vec{x}, t)$   $f(\vec{x} + \delta \vec{x}, t) = f(\vec{x}, t) + \underbrace{\frac{\partial f}{\partial x_i} \delta x_i}_{=\delta f} + \frac{1}{2} \underbrace{\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} \delta x_i \delta x_j}_{=\delta^2 f} + \dots = f(\vec{x}, t) + \delta f(\vec{x}, t) + \frac{1}{2} \delta^2 f(\vec{x}, t) + \dots$   
 (izochronní  $\delta t = 0$ )  
 $\delta f = \text{lineární část } [f(\vec{x} + \delta \vec{x}, t) - f(\vec{x}, t)]$

Pozn. práce  $A = \int_{\gamma} \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  je integrál z diferenciální formy  $dA(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  po křivce  $\gamma$  (kdy  $d\vec{x} = \dot{\gamma}(t) dt$ )  
 (nemusi být exaktní)  $\rightarrow$  musí být malé (infinitesimální)

Virtuální práce  $\delta A(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}, 0) \cdot \delta \vec{x} = \sum_{i=1}^{3N} F_i \delta x_i$  Princip virtuální práce:

je práce sil při virtuálních posunutích  $\vec{x}_0$  je rovnovážná konfigurace  $\Leftrightarrow \delta A(\vec{x}_0) = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{x} = 0$   
 $\forall \delta \vec{x}$

Pozn. Variace funkce  $f = f(\vec{x}, t)$   $f(\vec{x} + \delta \vec{x}, t) = f(\vec{x}, t) + \underbrace{\frac{\partial f}{\partial x_i} \delta x_i}_{=\delta f} + \frac{1}{2} \underbrace{\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} \delta x_i \delta x_j}_{=\delta^2 f} + \dots = f(\vec{x}, t) + \delta f(\vec{x}, t) + \frac{1}{2} \delta^2 f(\vec{x}, t) + \dots$   
 (izochronní  $\delta t = 0$ )  
 $\delta f = \text{lineární část } [f(\vec{x} + \delta \vec{x}, t) - f(\vec{x}, t)]$

Jsou-li všechny síly konzervativní

$$\vec{F}(\vec{x}) = -\nabla U(\vec{x}) = -\frac{\partial U(\vec{x})}{\partial \vec{x}} \quad \text{pak}$$

$$\delta A = \vec{F} \cdot \delta \vec{x} = -\frac{\partial U}{\partial \vec{x}} \cdot \delta \vec{x} = -\sum_{i=1}^{3N} \frac{\partial U}{\partial x_i} \delta x_i = -\delta U$$

a rovnovážné polohy  $\vec{x}_0$  jsou stacionární body  $\delta U(\vec{x}_0) = 0$  potenciální energie.

Pozn. práce  $A = \int_{\gamma} \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  je integrál z diferenciální formy  $dA(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  po křivce  $\gamma$  (kdy  $d\vec{x} = \gamma'(l) dl$ )  
 (nemusi být exaktní)  $\rightarrow$  musí být malé (infinitesimální)

Virtuální práce  $\delta A(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}, 0) \cdot \delta \vec{x} = \sum_{i=1}^{3N} \vec{F}_i \delta x_i$  Princip virtuální práce:

je práce sil při virtuálních posunutích  $\vec{x}_0$  je rovnovážná konfigurace  $\Leftrightarrow \delta A(\vec{x}_0) = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{x} = 0$   
 $\forall \delta \vec{x}$

Pozn. Variace funkce  $f = f(\vec{x}, \lambda)$   $f(\vec{x} + \delta \vec{x}, \lambda) = f(\vec{x}, \lambda) + \underbrace{\frac{\partial f}{\partial x_i} \delta x_i}_{=\delta f} + \frac{1}{2} \underbrace{\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} \delta x_i \delta x_j}_{=\delta^2 f} + \dots = f(\vec{x}, \lambda) + \delta f(\vec{x}, \lambda) + \frac{1}{2} \delta^2 f(\vec{x}, \lambda) + \dots$   
 (izochronní  $\delta \lambda = 0$ )  
 $\delta f = \text{lineární část } [f(\vec{x} + \delta \vec{x}, \lambda) - f(\vec{x}, \lambda)]$

Jsou-li všechny síly konzervativní

$$\vec{F}(\vec{x}) = -\nabla U(\vec{x}) = -\frac{\partial U(\vec{x})}{\partial \vec{x}} \quad \text{pak}$$

$$\delta A = \vec{F} \cdot \delta \vec{x} = -\frac{\partial U}{\partial \vec{x}} \cdot \delta \vec{x} = -\sum_{i=1}^{3N} \frac{\partial U}{\partial x_i} \delta x_i = -\delta U$$

a rovnovážné polohy  $\vec{x}_0$  jsou stacionární body  $\delta U(\vec{x}_0) = 0$  potenciální energie.

Typ polohy

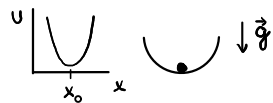
$U(\vec{x}_0)$

např.

• stabilní

minimum

$\delta^2 U(\vec{x}_0) > 0$



Pozn. práce  $A = \int_{\gamma} \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  je integrál z diferenciální formy  $dA(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  po křivce  $\gamma$  (kdy  $d\vec{x} = \gamma'(l) dl$ )  
 (nemusi být exaktní)  $\rightarrow$  musí být malé (infinitesimální)

Virtuální práce  $\delta A(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}_0) \cdot \delta \vec{x} = \sum_{i=1}^{3N} \vec{F}_i \delta x_i$  Princip virtuální práce:

je práce sil při virtuálních posunutích  $\vec{x}_0$  je rovnovážná konfigurace  $\Leftrightarrow \delta A(\vec{x}_0) = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{x} = 0$   
 $\forall \delta \vec{x}$

Pozn. Variace funkce  $f = f(\vec{x}, \lambda)$   $f(\vec{x} + \delta \vec{x}, \lambda) = f(\vec{x}, \lambda) + \underbrace{\frac{\partial f}{\partial x_i} \delta x_i}_{=\delta f} + \frac{1}{2} \underbrace{\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} \delta x_i \delta x_j}_{=\delta^2 f} + \dots = f(\vec{x}, \lambda) + \delta f(\vec{x}, \lambda) + \frac{1}{2} \delta^2 f(\vec{x}, \lambda) + \dots$   
 (izochronní  $\delta \lambda = 0$ )  
 $\delta f = \text{lineární část } [f(\vec{x} + \delta \vec{x}, \lambda) - f(\vec{x}, \lambda)]$

Jsou-li všechny síly konzervativní

$$\vec{F}(\vec{x}) = -\nabla U(\vec{x}) = -\frac{\partial U(\vec{x})}{\partial \vec{x}} \quad \text{pak}$$

$$\delta A = \vec{F} \cdot \delta \vec{x} = -\frac{\partial U}{\partial \vec{x}} \cdot \delta \vec{x} = -\sum_{i=1}^{3N} \frac{\partial U}{\partial x_i} \delta x_i = -\delta U$$

a rovnovážné polohy  $\vec{x}_0$  jsou stacionární body  $\delta U(\vec{x}_0) = 0$  potenciální energie.

Typ polohy

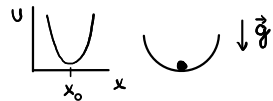
$U(\vec{x}_0)$

např.

• stabilní

minimum

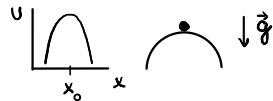
$\delta^2 U(\vec{x}_0) > 0$



• labilní

maximum

$\delta^2 U(\vec{x}_0) < 0$



Pozn. práce  $A = \int_{\gamma} \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  je integrál z diferenciální formy  $dA(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}) \cdot d\vec{x}$  po křivce  $\gamma$  (kdy  $d\vec{x} = \gamma'(l) dl$ )  
 (nemusi být exaktní)  $\rightarrow$  musí být malé (infinitesimální)

Virtuální práce  $\delta A(\vec{x}) = \vec{F}(\vec{x}_0) \cdot \delta \vec{x} = \sum_{i=1}^{3N} F_i \delta x_i$  Princip virtuální práce:

je práce sil při virtuálních posunutích  $\vec{x}_0$  je rovnovážná konfigurace  $\Leftrightarrow \delta A(\vec{x}_0) = \vec{F}(\vec{x}_0) \cdot \delta \vec{x} = 0$   
 $\forall \delta \vec{x}$

Pozn. Variace funkce  $f = f(\vec{x}, \lambda)$   $f(\vec{x} + \delta \vec{x}, \lambda) = f(\vec{x}, \lambda) + \underbrace{\frac{\partial f}{\partial x_i} \delta x_i}_{=\delta f} + \frac{1}{2} \underbrace{\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} \delta x_i \delta x_j}_{=\delta^2 f} + \dots = f(\vec{x}, \lambda) + \delta f(\vec{x}, \lambda) + \frac{1}{2} \delta^2 f(\vec{x}, \lambda) + \dots$   
 (izochronní  $\delta \lambda = 0$ )  
 $\delta f = \text{lineární část } [f(\vec{x} + \delta \vec{x}, \lambda) - f(\vec{x}, \lambda)]$

Jsou-li všechny síly konzervativní

$$\vec{F}(\vec{x}) = -\nabla U(\vec{x}) = -\frac{\partial U(\vec{x})}{\partial \vec{x}} \quad \text{pak}$$

$$\delta A = \vec{F} \cdot \delta \vec{x} = -\frac{\partial U}{\partial \vec{x}} \cdot \delta \vec{x} = -\sum_{i=1}^{3N} \frac{\partial U}{\partial x_i} \delta x_i = -\delta U$$

a rovnovážné polohy  $\vec{x}_0$  jsou stacionární body  $\delta U(\vec{x}_0) = 0$  potenciální energie.

Typ polohy

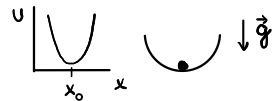
$U(\vec{x}_0)$

např.

• stabilní

minimum

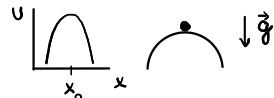
$\delta^2 U(\vec{x}_0) > 0$



• labilní

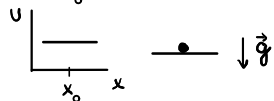
maximum

$\delta^2 U(\vec{x}_0) < 0$



• indiferentní ostatní

"( $\delta^2 U = 0$ )"



b) vázaných - podrobených holonomním skleronomním vazbám  $f_k(\vec{x}) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$

$$(LR1D) \quad 0 = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) + \vec{R}(\vec{x}_0, 0) = \vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k \Leftrightarrow 0 = \left( \vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k \right) \cdot \delta \vec{x} \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

vtištěné síly  
(akční)

vazbové síly  
(reakční)

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

b) vázaných - podrobených holonomním skleronomním vazbám  $f_k(\vec{x}) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$

$$(LR1D) \quad 0 = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) + \vec{R}(\vec{x}_0, 0) = \vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k \Leftrightarrow 0 = \left( \vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k \right) \cdot \delta \vec{x} \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

vtištěné síly  
(akční)

vazbové síly  
(reakční)

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

Rozložíme posunutí a síly do směru tečného a normálového ke konf. pr. M v bodě  $\vec{x}_0$ .

$$\delta \vec{x} = \delta \vec{x}^T + \delta \vec{x}^N \quad \vec{F} = \vec{F}^T + \vec{F}^N$$



$\mathcal{L}$ , vázaných - podrobených holonomním skleronomním vazbám  $f_k(\vec{x}) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$

$$(LR1D) \quad 0 = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) + \vec{R}(\vec{x}_0, 0) = \vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k \Leftrightarrow 0 = \left( \vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k \right) \cdot \delta \vec{x} \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

vtištěné síly  
(akční)

vazbové síly  
(reakční)

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

Rozložíme posunutí a síly do směru tečného a normálového ke konf. pr.  $M$  v bodě  $\vec{x}_0$ .

$$\delta \vec{x} = \delta \vec{x}^T + \delta \vec{x}^N \quad \vec{F} = \vec{F}^T + \vec{F}^N$$

$$\Leftrightarrow 0 = (\vec{F}^T + \vec{F}^N + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k) \cdot (\delta \vec{x}^T + \delta \vec{x}^N) = (\vec{F}^T + \vec{F}^N) \cdot \delta \vec{x}^T + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k \cdot \delta \vec{x}^T + \vec{F}^T \cdot \delta \vec{x}^N + (\vec{F}^N + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k) \cdot \delta \vec{x}^N = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{x}^T$$

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

$\mathcal{L}$ , vázaných - podrobených holonomním skleronomním vazbám  $f_k(\vec{x}) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$

$$(LR1D) \quad 0 = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) + \vec{R}(\vec{x}_0, 0) = \vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k \Leftrightarrow 0 = (\vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k) \cdot \delta \vec{x} \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

vtištěné síly  
(akční)

vazbové síly  
(reakční)

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

Rozložíme posunutí a síly do směru tečného a normálového ke konf. pr.  $M$  v bodě  $\vec{x}_0$ .

$$\delta \vec{x} = \delta \vec{x}^T + \delta \vec{x}^N \quad \vec{F} = \vec{F}^T + \vec{F}^N$$

$$\Leftrightarrow 0 = (\vec{F}^T + \vec{F}^N + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k) \cdot (\delta \vec{x}^T + \delta \vec{x}^N) = \underbrace{(\vec{F}^T + \vec{F}^N)}_{\vec{F}} \cdot \delta \vec{x}^T + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \underbrace{\nabla f_k}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^T + \underbrace{\vec{F}^T}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^N + \underbrace{(\vec{F}^N + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k)}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^N = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{x}^T \quad \forall \delta \vec{x}^T \in \mathbb{R}^{3N}$$

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

zvolíme  $-\lambda_k$  jako složky  $\vec{F}^N$  v bázi  $(\nabla f_1, \dots, \nabla f_n)$  normálového prostoru k  $M$  v bodě  $\vec{x}_0$ .

$$\delta \vec{x}^T \cdot \nabla f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

$\mathcal{L}$ , vázaných - podrobených holonomním skleronomním vazbám  $f_k(\vec{x}) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$

$$(LR1D) \quad 0 = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) + \vec{R}(\vec{x}_0, 0) = \vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k \iff 0 = (\vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k) \cdot \delta \vec{x} \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

vtištěné síly  
(akční)

vazbové síly  
(reakční)

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

Rozložíme posunutí a síly do směru tečného a normálového ke konf. pr.  $M$  v bodě  $\vec{x}_0$ .

$$\delta \vec{x} = \delta \vec{x}^T + \delta \vec{x}^N \quad \vec{F} = \vec{F}^T + \vec{F}^N$$

$$\iff 0 = (\vec{F}^T + \vec{F}^N + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k) \cdot (\delta \vec{x}^T + \delta \vec{x}^N) = \underbrace{(\vec{F}^T + \vec{F}^N)}_{\vec{F}} \cdot \delta \vec{x}^T + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \underbrace{\nabla f_k}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^T + \underbrace{\vec{F}^T}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^N + \underbrace{(\vec{F}^N + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k)}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^N = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{x}^T \quad \forall \delta \vec{x}^T \in \mathbb{R}^{3N}$$

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

zvolíme  $-\lambda_k$  jako složky  $\vec{F}^N$  v bázi  $(\nabla f_1, \dots, \nabla f_n)$  normálového prostoru k  $M$  v bodě  $\vec{x}_0$ .

$$\delta \vec{x}^T \cdot \nabla f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

Princip virtuální práce

$$\delta A(\vec{x}_0) = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{x} = 0 \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n} \quad \delta \vec{x} \cdot \nabla f_k(\vec{x}_0) = 0$$

Soustava částic je v rovnovážné konfiguraci  $\vec{x}_0 \in M \subset \mathbb{R}^{3N} \iff$

virtuální práce vtištěných sil je rovna nule  $\delta A(\vec{x}_0) = 0 \iff$

práce vtištěných sil při virtuálních posunutích ve shodě s vazbami je nulová.

$\mathcal{L}$ , vázaných - podrobených holonomním skleronomním vazbám  $f_k(\vec{x}) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$

$$(LR1D) \quad 0 = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) + \vec{R}(\vec{x}_0, 0) = \vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k \iff 0 = (\vec{F} + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k) \cdot \delta \vec{x} \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

vtištěné síly  
(akční)

vazbové síly  
(reakční)

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

Rozložíme posunutí a síly do směru tečného a normálového ke konf. pr.  $M$  v bodě  $\vec{x}_0$ .

$$\delta \vec{x} = \delta \vec{x}^T + \delta \vec{x}^N \quad \vec{F} = \vec{F}^T + \vec{F}^N$$

$$\iff 0 = (\vec{F}^T + \vec{F}^N + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k) \cdot (\delta \vec{x}^T + \delta \vec{x}^N) = \underbrace{(\vec{F}^T + \vec{F}^N)}_{\vec{F}} \cdot \delta \vec{x}^T + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \underbrace{\nabla f_k}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^T + \underbrace{\vec{F}^T}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^N + \underbrace{(\vec{F}^N + \sum_{k=1}^{\pi} \lambda_k \nabla f_k)}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^N = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{x}^T \quad \forall \delta \vec{x}^T \in \mathbb{R}^{3N}$$

$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

zvolíme  $-\lambda_k$  jako složky  $\vec{F}^N$  v bázi  $(\nabla f_1, \dots, \nabla f_n)$  normálového prostoru k  $M$  v bodě  $\vec{x}_0$ .

$$\delta \vec{x}^T \cdot \nabla f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

Princip virtuální práce

$$\delta A(\vec{x}_0) = \vec{F}(\vec{x}_0, 0) \cdot \delta \vec{x} = 0 \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

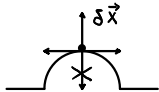
$$f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{n} \quad \delta \vec{x} \cdot \nabla f_k(\vec{x}_0) = 0$$

Soustava částic je v rovnovážné konfiguraci  $\vec{x}_0 \in M \subset \mathbb{R}^{3N} \iff$

virtuální práce vtištěných sil je rovna nule  $\delta A(\vec{x}_0) = 0 \iff$

práce vtištěných sil při virtuálních posunutích ve shodě s vazbami je nulová.

Pozn. uvažovali jsme pouze udržující vazby a jim odpovídající vatná posunutí ( $\forall \delta \vec{x} \exists -\delta \vec{x}$ ) pro neudržující vazby a nevratná posunutí je třeba princip modifikovat  $\delta A = \vec{F} \cdot \delta \vec{x} \leq 0$



Posunutí ve shodě s vazbou  $f(\vec{x})=0$

$$f(\vec{x}_0 + \delta\vec{x}) = \underbrace{f(\vec{x}_0)}_{=0} + \underbrace{\frac{\partial f(\vec{x}_0)}{\partial \vec{x}}}_{\nabla f(\vec{x}_0)} \cdot \delta\vec{x} + \underbrace{\sigma(|\delta\vec{x}|^2)}_{\neq 0}$$

malé posunutí  
(infinitesimální)

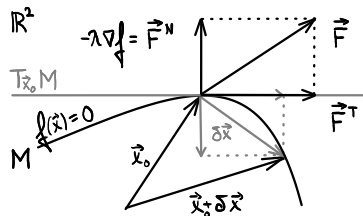
Virtuální posunutí – myšlené okamžité  
infinitesimální posunutí ve shodě s vazbou

Posunutí ve shodě s vazbou  $f(\vec{x})=0$

$$f(\vec{x}_0 + \delta\vec{x}) = \underbrace{f(\vec{x}_0)}_{=0} + \underbrace{\frac{\partial f(\vec{x}_0)}{\partial \vec{x}}}_{\nabla f(\vec{x}_0)} \cdot \delta\vec{x} + \underbrace{\sigma(|\delta\vec{x}|^2)}_{\approx 0}$$

malé posunutí (infinitezimální)

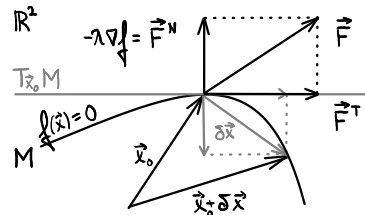
Virtuální posunutí – myšlené okamžité  
 infinitezimální posunutí ve shodě s vazbou



Posunutí ve shodě s vazbou  $f(\vec{x})=0$

$$f(\vec{x}_0 + \delta\vec{x}) = \underbrace{f(\vec{x}_0)}_{=0} + \underbrace{\frac{\partial f(\vec{x}_0)}{\partial \vec{x}}}_{\nabla f(\vec{x}_0)} \cdot \delta\vec{x} + \underbrace{\sigma(|\delta\vec{x}|^2)}_{\approx 0}$$

malé posunutí  
(infinitesimální)



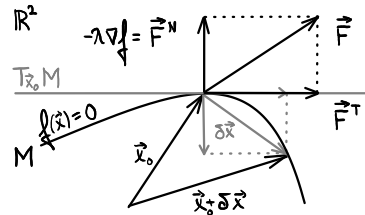
Virtuální posunutí – myšlené okamžité  
infinitesimální posunutí ve shodě s vazbou

Jsou-li všechny vtištěné síly konzervativní  $\vec{F}(\vec{x}) = -\nabla U(\vec{x})$  pak  $0 = \delta A = (-\nabla U + \lambda_k \nabla f_k) \cdot \delta \vec{x} = -\delta(U - \lambda_k f_k) = -\delta \tilde{U}$   
 a úloha se redukuje na hledání vázaného extrému funkce  $U(\vec{x})$  vzhledem k varietě  $M$   
 t. j.  $\delta \tilde{U}(\vec{x}_0) = 0$   $f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{K}$   $\delta^2 \tilde{U}(\vec{x}_0) / T_{\vec{x}_0} M$   $\begin{matrix} > 0 & \text{stabilní} \\ \leq 0 & \text{labilní} \\ = 0 & \text{indiferentní} \end{matrix}$  "potenciální energie vazebných sil"

Posunutí ve shodě s vazbou  $f(\vec{x})=0$

$$f(\vec{x}_0 + \delta\vec{x}) = \underbrace{f(\vec{x}_0)}_{=0} + \underbrace{\frac{\partial f(\vec{x}_0)}{\partial \vec{x}}}_{\nabla f(\vec{x}_0)} \cdot \delta\vec{x} + \underbrace{\sigma(|\delta\vec{x}|^2)}_{=0}$$

malé posunutí  
(infinitesimální)



Virtuální posunutí – myšlené okamžité  
infinitesimální posunutí ve shodě s vazbou

Jsou-li všechny vtištěné síly konzervativní  $\vec{F}(\vec{x}) = -\nabla U(\vec{x})$  pak  $0 = \delta A = (-\nabla U + \lambda_k \nabla f_k) \cdot \delta\vec{x} = -\delta(U - \lambda_k f_k) = -\delta \tilde{U}$   
a úloha se redukuje na hledání vázaného extrému funkce  $U(\vec{x})$  vzhledem k varietě  $M$

t. j.  $\delta \tilde{U}(\vec{x}_0) = 0$   $f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{K}$   $\delta^2 \tilde{U}(\vec{x}_0) / T_{\vec{x}_0} M$   $\begin{matrix} > 0 & \text{stabilní} \\ \leq 0 & \text{labilní} \\ = 0 & \text{indiferentní} \end{matrix}$  "potenciální energie vazebných sil"

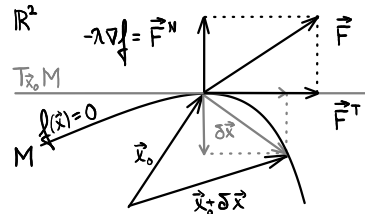
Infinitesimální posunutí holonomní soustavy s rheonomními vazbami  $f_k(\vec{x}, \lambda) = 0 \quad \forall k \in \hat{K}$   $\vec{x} = \vec{X}(\vec{q}, \lambda)$

• možné (reálné)  $0 = df_k = \frac{\partial f_k}{\partial x_i} dx_i + \frac{\partial f_k}{\partial \lambda} d\lambda$   $dx_i = \frac{\partial \hat{X}_i}{\partial q_j} dq_j + \frac{\partial \hat{X}_i}{\partial \lambda} d\lambda$   $f(\vec{x} + d\vec{x}, \lambda + d\lambda) = f(\vec{x}, \lambda) + \frac{\partial f}{\partial \vec{x}} \cdot d\vec{x} + \frac{\partial f}{\partial \lambda} d\lambda + \dots$



Posunutí ve shodě s vazbou  $f(\vec{x})=0$

$$\underbrace{f(\vec{x}_0 + \delta\vec{x})}_{=0} = \underbrace{f(\vec{x}_0)}_{=0} + \underbrace{\frac{\partial f(\vec{x}_0)}{\partial \vec{x}}}_{\nabla f(\vec{x}_0)} \cdot \delta\vec{x} + \underbrace{\mathcal{O}(|\delta\vec{x}|^2)}_{=0}$$



Virtuální posunutí – myšlené okamžité  
infinitezimální posunutí ve shodě s vazbou

malé posunutí  
(infinitezimální)

Jsou-li všechny vtištěné síly konzervativní  $\vec{F}(\vec{x}) = -\nabla U(\vec{x})$  pak  $0 = \delta A = (-\nabla U + \lambda_k \nabla f_k) \cdot \delta\vec{x} = -\delta(U - \lambda_k f_k) = -\delta \tilde{U}$   
a úloha se redukuje na hledání vázaného extrému funkce  $U(\vec{x})$  vzhledem k varietě  $M$   
t. j.  $\delta \tilde{U}(\vec{x}_0) = 0$   $f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{K}$   $\delta^2 \tilde{U}(\vec{x}_0) / T_{\vec{x}_0} M$   $\begin{matrix} > 0 & \text{stabilní} \\ \leq 0 & \text{labilní} \\ = 0 & \text{indiferentní} \end{matrix}$  "potenciální energie vazebných sil"

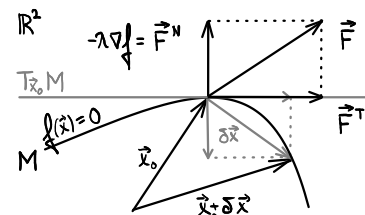
Infinitezimální posunutí holonomní soustavy s rheonomními vazbami  $f_k(\vec{x}, \lambda) = 0 \quad \forall k \in \hat{K}$   $\vec{x} = \vec{X}(\vec{q}, \lambda)$

• možné (reálné)  $0 = df_k = \frac{\partial f_k}{\partial x_i} dx_i + \frac{\partial f_k}{\partial \lambda} d\lambda$   $dx_i = \frac{\partial \hat{x}_i}{\partial q_j} dq_j + \frac{\partial \hat{x}_i}{\partial \lambda} d\lambda$   $f(\vec{x} + d\vec{x}, \lambda + d\lambda) = f(\vec{x}, \lambda) + \frac{\partial f}{\partial \vec{x}} \cdot d\vec{x} + \frac{\partial f}{\partial \lambda} d\lambda + \dots$

• virtuální  $0 = \delta f_k = \frac{\partial f_k}{\partial x_i} \delta x_i$   $\delta x_i = \frac{\partial \hat{x}_i}{\partial q_j} \delta q_j$   $f(\vec{x} + \delta\vec{x}, \lambda) = f(\vec{x}, \lambda) + \frac{\partial f}{\partial \vec{x}} \cdot \delta\vec{x} + \dots$

Posunutí ve shodě s vazbou  $f(\vec{x})=0$

$$\underbrace{f(\vec{x}_0 + \delta\vec{x})}_{=0} = \underbrace{f(\vec{x}_0)}_{=0} + \underbrace{\frac{\partial f(\vec{x}_0)}{\partial \vec{x}}}_{\nabla f(\vec{x}_0)} \cdot \delta\vec{x} + \underbrace{\sigma(|\delta\vec{x}|^2)}_{=0}$$



Virtuální posunutí – myšlené okamžité  
infinitezimální posunutí ve shodě s vazbou

malé posunutí  
(infinitezimální)

Jsou-li všechny vtištěné síly konzervativní  $\vec{F}(\vec{x}) = -\nabla U(\vec{x})$  pak  $0 = \delta A = (-\nabla U + \lambda \nabla f_k) \cdot \delta \vec{x} = -\delta(U - \lambda_k f_k) = -\delta \tilde{U}$   
a úloha se redukuje na hledání vázaného extrému funkce  $U(\vec{x})$  vzhledem k varietě  $M$

t. j.  $\delta \tilde{U}(\vec{x}_0) = 0 \quad f_k(\vec{x}_0) = 0 \quad \forall k \in \hat{K} \quad \delta^2 \tilde{U}(\vec{x}_0) /_{T_{\vec{x}_0} M} \begin{cases} > 0 & \text{stabilní} \\ \leq 0 & \text{labilní} \\ = 0 & \text{indiferentní} \end{cases}$

"potenciální energie  
vazebných sil"

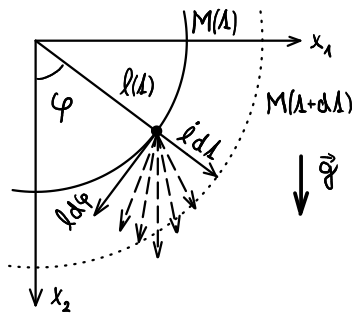
Infinitezimální posunutí holonomní soustavy s rheonomními vazbami  $f_k(\vec{x}, t) = 0 \quad \forall k \in \hat{K} \quad \vec{x} = \vec{x}(\vec{q}, t)$

• možné (reálné)  $0 = df_k = \frac{\partial f_k}{\partial x_i} dx_i + \frac{\partial f_k}{\partial t} dt \quad dx_i = \frac{\partial \hat{x}_i}{\partial q_j} dq_j + \frac{\partial \hat{x}_i}{\partial t} dt \quad f(\vec{x} + d\vec{x}, t + dt) = f(\vec{x}, t) + \frac{\partial f}{\partial \vec{x}} \cdot d\vec{x} + \frac{\partial f}{\partial t} dt + \dots$

• virtuální  $0 = \delta f_k = \frac{\partial f_k}{\partial x_i} \delta x_i \quad \delta x_i = \frac{\partial \hat{x}_i}{\partial q_j} \delta q_j \quad f(\vec{x} + \delta\vec{x}, t) = f(\vec{x}, t) + \frac{\partial f}{\partial \vec{x}} \cdot \delta\vec{x} + \dots$

• skutečné  $0 = d\tilde{f}_k = \left( \frac{\partial f_k}{\partial x_i} \dot{\hat{x}}_i + \frac{\partial f_k}{\partial t} \right) dt \quad d\tilde{x}_i = \left( \frac{\partial \hat{x}_i}{\partial q_j} \dot{q}_j + \frac{\partial \hat{x}_i}{\partial t} \right) dt$  lze získat z možného posunutí  
dosazením trajektorie  $x_i = \hat{x}_i(t), q_j = \hat{q}_j(t)$

Př.



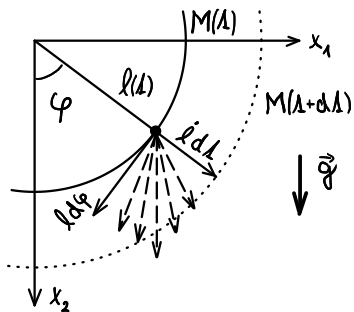
$$f(x_1, x_2, \lambda) = x_1^2 + x_2^2 - l^2(\lambda) = 0$$

$$x_1 = l(\lambda) \sin \varphi$$

$$x_2 = l(\lambda) \cos \varphi$$

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ mg \end{pmatrix}$$

Př.



$$f(x_1, x_2, l) = x_1^2 + x_2^2 - l^2(l) = 0$$

$$x_1 = l(l) \sin \varphi$$

$$x_2 = l(l) \cos \varphi$$

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ mg \end{pmatrix}$$

Virtuální posunutí a virtuální práce

$$0 = \delta f = 2x_1 \delta x_1 + 2x_2 \delta x_2$$

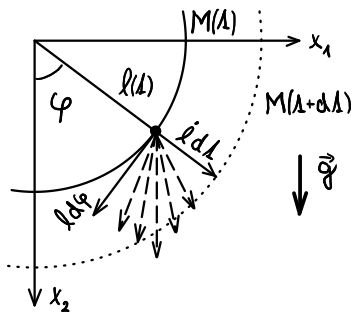
$$\delta \vec{x} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ -\sin \varphi \end{pmatrix} l \delta \varphi$$

$$\delta A = (\vec{F} + \lambda \nabla f) \cdot \delta \vec{x} = \vec{F} \cdot \delta \vec{x} + \underbrace{\lambda \nabla f \cdot \delta \vec{x}}_{=0} = 0 \cdot \delta x_1 + (mg) \delta x_2$$

virtuální práce

vazebných sil

Př.



$$f(x_1, x_2, \lambda) = x_1^2 + x_2^2 - l^2(\lambda) = 0$$

$$x_1 = l(\lambda) \sin \varphi \quad \vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ mg \end{pmatrix}$$

$$x_2 = l(\lambda) \cos \varphi$$

Možné posunutí a práce

$$0 = df = 2x_1 dx_1 + 2x_2 dx_2 - 2l \dot{l} d\lambda$$

$$dA = (\vec{F} + \lambda \nabla f) \cdot d\vec{x} = \vec{F} \cdot d\vec{x} + \lambda \nabla f \cdot d\vec{x} = 0 \cdot dx_1 + mg dx_2 + 2\lambda x_1 dx_1 + 2\lambda x_2 dx_2 = mg dx_2 + \lambda 2l \dot{l} d\lambda$$

Virtuální posunutí a virtuální práce

$$0 = \delta f = 2x_1 \delta x_1 + 2x_2 \delta x_2 \quad \delta \vec{x} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ -\sin \varphi \end{pmatrix} l \delta \varphi$$

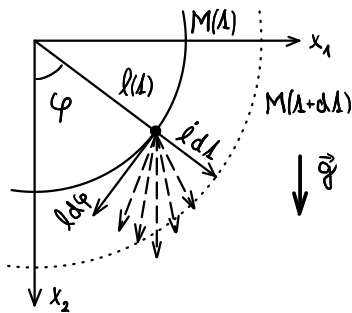
$$\delta A = (\vec{F} + \lambda \nabla f) \cdot \delta \vec{x} = \vec{F} \cdot \delta \vec{x} + \underbrace{\lambda \nabla f \cdot \delta \vec{x}}_{=0 \text{ virtuální práce}} = 0 \cdot \delta x_1 + (mg) \delta x_2$$

vazebných sil

skutečná práce

$$\text{výkon vazebné síly} = -\lambda \frac{\partial f}{\partial \lambda}$$

Př.



$$f(x_1, x_2, l) = x_1^2 + x_2^2 - l^2(l) = 0$$

$$x_1 = l(l) \sin \varphi \quad \vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ mg \end{pmatrix}$$

$$x_2 = l(l) \cos \varphi$$

Možné posunutí a práce

$$0 = df = 2x_1 dx_1 + 2x_2 dx_2 - 2l \dot{l} dl$$

$$dA = (\vec{F} + \lambda \nabla f) \cdot d\vec{x} = \vec{F} \cdot d\vec{x} + \lambda \nabla f \cdot d\vec{x} = 0 \cdot dx_1 + mg dx_2 + 2\lambda x_1 dx_1 + 2\lambda x_2 dx_2 = mg dx_2 + \lambda 2l \dot{l} dl$$

Virtuální posunutí a virtuální práce

$$0 = \delta f = 2x_1 \delta x_1 + 2x_2 \delta x_2 \quad \delta \vec{x} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ -\sin \varphi \end{pmatrix} l \delta \varphi$$

$$\delta A = (\vec{F} + \lambda \nabla f) \cdot \delta \vec{x} = \vec{F} \cdot \delta \vec{x} + \lambda \nabla f \cdot \delta \vec{x} = 0 \cdot \delta x_1 + (mg) \delta x_2$$

= 0 virtuální práce

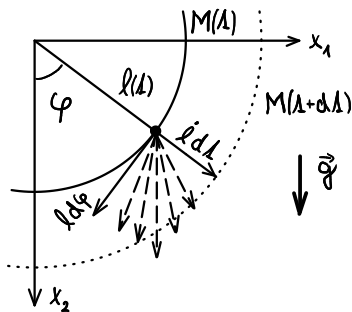
vazebných sil

skutečná práce

výkon vazebné síly =  $-\lambda \frac{\partial f}{\partial l}$

Př. pro  $l = \text{konst.}$   $0 = \delta A = mg \delta x_2 = -mg \underbrace{\sin \varphi}_{=0} \delta \varphi \Rightarrow \varphi = 0, \pi$  je rovnovážná poloha

Př.



$$f(x_1, x_2, \lambda) = x_1^2 + x_2^2 - l^2(\lambda) = 0$$

$$x_1 = l(\lambda) \sin \varphi \quad \vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ mg \end{pmatrix}$$

$$x_2 = l(\lambda) \cos \varphi$$

Možné posunutí a práce

$$0 = df = 2x_1 dx_1 + 2x_2 dx_2 - 2l \lambda d\lambda$$

$$dA = (\vec{F} + \lambda \nabla f) \cdot d\vec{x} = \vec{F} \cdot d\vec{x} + \lambda \nabla f \cdot d\vec{x} = 0 \cdot dx_1 + mg dx_2 + 2\lambda x_1 dx_1 + 2\lambda x_2 dx_2 = mg dx_2 + \lambda 2l \lambda d\lambda$$

Virtuální posunutí a virtuální práce

$$0 = \delta f = 2x_1 \delta x_1 + 2x_2 \delta x_2 \quad \delta \vec{x} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ -\sin \varphi \end{pmatrix} l \delta \varphi$$

$$\delta A = (\vec{F} + \lambda \nabla f) \cdot \delta \vec{x} = \vec{F} \cdot \delta \vec{x} + \underbrace{\lambda \nabla f \cdot \delta \vec{x}}_{=0 \text{ virtuální práce}} = 0 \cdot \delta x_1 + (mg) \delta x_2$$

vazebných sil

skutečná práce

$$\text{výkon vazebné síly} = -\lambda \frac{\partial f}{\partial \lambda}$$

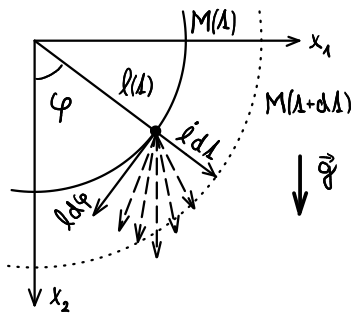
Př. pro  $l = \text{konst.}$   $0 = \delta A = mg \delta x_2 = -mg \sin \varphi \delta \varphi \Rightarrow \varphi = 0, \pi$  je rovnovážná poloha

2) d'Alembertův princip – dynamická rovnováha soustavy částic podrobených vazbám  $f_k(\vec{x}, \lambda) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$

$$(LR1D) \quad M \ddot{\vec{x}} = \vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \lambda) + \vec{R}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \lambda) = \vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \lambda) + \sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k$$

$$M = \text{diag}(m_1, \dots, m_{3N}) \quad f_k(\vec{x}, \lambda) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

Př.



$$f(x_1, x_2, \Delta) = x_1^2 + x_2^2 - l^2(\Delta) = 0$$

$$x_1 = l(\Delta) \sin \varphi \quad \vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ mg \end{pmatrix}$$

$$x_2 = l(\Delta) \cos \varphi$$

Možné posunutí a práce

$$0 = df = 2x_1 dx_1 + 2x_2 dx_2 - 2l \dot{l} dl$$

$$dA = (\vec{F} + \lambda \nabla f) \cdot d\vec{x} = \vec{F} \cdot d\vec{x} + \lambda \nabla f \cdot d\vec{x} = 0 \cdot dx_1 + mg dx_2 + 2\lambda x_1 dx_1 + 2\lambda x_2 dx_2 = mg dx_2 + \lambda 2l \dot{l} dl$$

Virtuální posunutí a virtuální práce

$$0 = \delta f = 2x_1 \delta x_1 + 2x_2 \delta x_2 \quad \delta \vec{x} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ -\sin \varphi \end{pmatrix} l \delta \varphi$$

$$\delta A = (\vec{F} + \lambda \nabla f) \cdot \delta \vec{x} = \vec{F} \cdot \delta \vec{x} + \underbrace{\lambda \nabla f \cdot \delta \vec{x}}_{=0} = 0 \cdot \delta x_1 + (mg) \delta x_2$$

virtuální práce

vazebných sil

skutečná práce

$$\text{výkon vazebné síly} = -\lambda \frac{\partial f}{\partial \Delta}$$

Př. pro  $l = \text{konst.}$   $0 = \delta A = mg \delta x_2 = -mg \sin \varphi \delta \varphi \Rightarrow \varphi = 0, \pi$  je rovnovážná poloha

2) d'Alembertův princip – dynamická rovnováha soustavy částic podrobených vazbám  $f_k(\vec{x}, \Delta) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$

$$(LR1D) \quad M \ddot{\vec{x}} = \vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \Delta) + \vec{R}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \Delta) = \vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \Delta) + \sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k$$

Zavedení setrvačné síly  $\vec{I} = -M \ddot{\vec{x}}$  umožňuje zobecnit princip virtuální práce ze statiky.

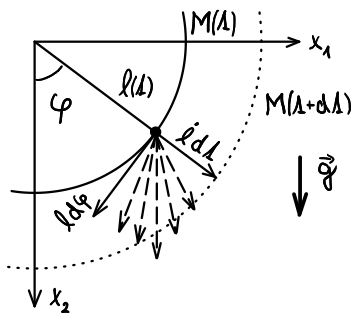
$$M = \text{diag}(m_1, \dots, m_{3N}) \quad f_k(\vec{x}, \Delta) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

$$\underbrace{\vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \Delta)}_{\text{vtištěné síly}} + \underbrace{\sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k}_{\text{vazbové síly}} - \underbrace{M \ddot{\vec{x}}}_{\text{setrvačné síly}} = 0 \quad \leftarrow \text{podmínka rovnováhy sil}$$

vtištěné síly (akční)      vazbové síly (reakční)      setrvačné síly



Př.



$$f(x_1, x_2, l) = x_1^2 + x_2^2 - l^2 = 0$$

$$x_1 = l \sin \varphi \quad \vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ mg \end{pmatrix}$$

$$x_2 = l \cos \varphi$$

Možné posunutí a práce

$$0 = df = 2x_1 dx_1 + 2x_2 dx_2 - 2l dl$$

$$dA = (\vec{F} + \lambda \nabla f) \cdot d\vec{x} = \vec{F} \cdot d\vec{x} + \lambda \nabla f \cdot d\vec{x} = 0 \cdot dx_1 + mg dx_2 + 2\lambda x_1 dx_1 + 2\lambda x_2 dx_2 = mg dx_2 + \lambda 2l dl$$

Virtuální posunutí a virtuální práce

$$0 = \delta f = 2x_1 \delta x_1 + 2x_2 \delta x_2 \quad \delta \vec{x} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ -\sin \varphi \end{pmatrix} l \delta \varphi$$

$$\delta A = (\vec{F} + \lambda \nabla f) \cdot \delta \vec{x} = \vec{F} \cdot \delta \vec{x} + \underbrace{\lambda \nabla f \cdot \delta \vec{x}}_{=0} = 0 \cdot \delta x_1 + (mg) \delta x_2$$

virtuální práce

vazebných sil

skutečná práce

$$\text{výkon vazebné síly} = -\lambda \frac{\partial f}{\partial l}$$

Př. pro  $l = \text{konst.}$   $0 = \delta A = mg \delta x_2 = -mg \sin \varphi \delta \varphi \Rightarrow \varphi = 0, \pi$  je rovnovážná poloha

2) d'Alembertův princip – dynamická rovnováha soustavy částic podrobených vazbám  $f_k(\vec{x}, t) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$

$$(LR1D) \quad M\ddot{\vec{x}} = \vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) + \vec{R}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) = \vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) + \sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k$$

$$M = \text{diag}(m_1, \dots, m_{3N}) \quad f_k(\vec{x}, t) = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$$

$$\underbrace{\vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t)}_{\text{vtištěné síly}} + \underbrace{\sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k}_{\text{vazbové síly}} - \underbrace{M\ddot{\vec{x}}}_{\text{setrvačné síly}} = 0 \quad \leftarrow \text{podmínka rovnováhy sil}$$

vtištěné síly (akční)  
vazbové síly (reakční)  
setrvačné síly

Zavedení setrvačné síly  $\vec{I} = -M\ddot{\vec{x}}$  umožňuje zobecnit princip virtuální práce ze statiky.

Rovnici opět přenásobíme  $\delta \vec{x} = \delta \vec{x}^T + \delta \vec{x}^N$  kde  $\delta \vec{x}^T \cdot \nabla f_k = 0 \quad \forall k \in \hat{n}$   $\delta \vec{x}^N \in \text{span}_{\mathbb{R}}(\nabla f_1, \dots, \nabla f_n)$

$$\underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})}_{\text{efektivní síly}} \cdot \delta \vec{x}^T + \underbrace{\sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^T + \underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^T}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^N + \underbrace{[(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^N + \sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k]}_{=0 \text{ volbou } \lambda_k} \cdot \delta \vec{x}^N = 0$$

$$\underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})}_{\text{efektivní síly}} \cdot \delta \vec{x}^T + \sum_{k=1}^n \lambda_k \underbrace{\nabla f_k}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^T + \underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^T}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^N + \underbrace{[(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^N + \sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k]}_{=0 \text{ volbou } \lambda_k} \cdot \delta \vec{x}^N = 0$$

Virtuální práce efektivních sil

$$\delta A_{\text{eff}}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, t) = (\vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta \vec{x}$$

$$\underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})}_{\text{efektivní síly}} \cdot \delta \vec{x}^T + \underbrace{\sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k \cdot \delta \vec{x}^T}_{=0} + \underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^T \cdot \delta \vec{x}^N}_{=0} + \underbrace{\left[ (\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^N + \sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k \right]}_{=0 \text{ volbou } \lambda_k} \cdot \delta \vec{x}^N = 0$$

Virtuální práce efektivních sil

$$\delta A_{\text{eff}}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, t) = (\vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta \vec{x}$$

d'Alembertův princip (1743)

$$\delta A_{\text{eff}} = (\vec{F} - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta \vec{x} = 0 \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

$$f_k(\vec{x}, t) = 0 \quad \forall k \in \hat{n} \quad \delta \vec{x} \cdot \nabla f_k = 0$$

Pohyb mechanické soustavy se děje v dynamické rovnováze efektivních sil t. j. tak, že virtuální práce efektivních sil je v každém okamžiku rovna nule  $\delta A_{\text{eff}}(\vec{x}(t), \dot{\vec{x}}(t), \ddot{\vec{x}}(t), t) = 0$ .

$$\underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})}_{\text{efektivní síly}} \cdot \delta \vec{x}^T + \underbrace{\sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^T + \underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^T \cdot \delta \vec{x}^N}_{=0} + \underbrace{\left[ (\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^N + \sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k \right]}_{=0 \text{ volbou } \lambda_k} \cdot \delta \vec{x}^N = 0$$

Virtuální práce efektivních sil

$$\delta A_{\text{eff}}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, t) = (\vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta \vec{x}$$

d'Alembertův princip (1743)

$$\delta A_{\text{eff}} = (\vec{F} - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta \vec{x} = 0 \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

$$f_k(\vec{x}, t) = 0 \quad \forall k \in \hat{n} \quad \delta \vec{x} \cdot \nabla f_k = 0$$

Pohyb mechanické soustavy se děje v dynamické rovnováze efektivních sil t. j. tak, že virtuální práce efektivních sil je v každém okamžiku rovna nule  $\delta A_{\text{eff}}(\vec{x}(t), \dot{\vec{x}}(t), \ddot{\vec{x}}(t), t) = 0$ .

Pozn: výhoda – není třeba pracovat se silama ideálních holonomních vazeb např. držících pohromadě tuhé těleso složené z N hm. bodů: posunutí jsou pouze translace a rotace  $\vec{x}_\omega = \vec{r} + \vec{r}_\omega$   $|\vec{r}_\omega| = k_{\omega} \omega$   $\delta \vec{x}_\omega = \delta \vec{r} + \delta \vec{\varphi} \times \vec{r}_\omega$

$$\underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})}_{\text{efektivní síly}} \cdot \delta \vec{x}^T + \sum_{k=1}^n \lambda_k \underbrace{\nabla f_k}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^T + \underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^T}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^N + \underbrace{\left[ (\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^N + \sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k \right]}_{=0 \text{ volbou } \lambda_k} \cdot \delta \vec{x}^N = 0$$

Virtuální práce efektivních sil

$$\delta A_{\text{eff}}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, t) = (\vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, t) - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta \vec{x}$$

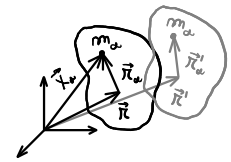
d'Alembertův princip (1743)

$$\delta A_{\text{eff}} = (\vec{F} - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta \vec{x} = 0 \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

$$f_k(\vec{x}, t) = 0 \quad \forall k \in \hat{n} \quad \delta \vec{x} \cdot \nabla f_k = 0$$

Pohyb mechanické soustavy se děje v dynamické rovnováze efektivních sil t. j. tak, že virtuální práce efektivních sil je v každém okamžiku rovna nule  $\delta A_{\text{eff}}(\vec{x}(t), \dot{\vec{x}}(t), \ddot{\vec{x}}(t), t) = 0$ .

Pozn: výhoda – není třeba pracovat se silama ideálních holonomních vazeb např. držících pohromadě tuhé těleso složené z N hm. bodů: posunutí jsou pouze translace a rotace  $\vec{x}_\alpha = \vec{r} + \vec{r}'_\alpha$   $|\vec{r}'_\alpha| = k_\alpha m_\alpha$   $\delta \vec{x}_\alpha = \underbrace{\delta \vec{r}} + \underbrace{\delta \vec{\varphi} \times \vec{r}'_\alpha}$  jsou nezávislé



$$(\underbrace{\vec{F} - M\ddot{\vec{x}}}_{\text{efektivní síly}}) \cdot \delta \vec{x}^T + \sum_{k=1}^n \lambda_k \underbrace{\nabla f_k}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^T + \underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^T}_{=0} \cdot \delta \vec{x}^N + \underbrace{\left[ (\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^N + \sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k \right]}_{=0 \text{ volbou } \lambda_k} \cdot \delta \vec{x}^N = 0$$

Virtuální práce efektivních sil  
 $\delta A_{ef}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, \lambda) = (\vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \lambda) - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta \vec{x}$

d'Alembertův princip (1743)

$$\delta A_{ef} = (\vec{F} - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta \vec{x} = 0 \quad \forall \delta \vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

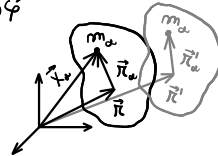
$$f_k(\vec{x}, \lambda) = 0 \quad \forall k \in \hat{n} \quad \delta \vec{x} \cdot \nabla f_k = 0$$

Pohyb mechanické soustavy se děje v dynamické rovnováze efektivních sil t. j. tak, že virtuální práce efektivních sil je v každém okamžiku rovna nule  $\delta A_{ef}(\vec{x}(\lambda), \dot{\vec{x}}(\lambda), \ddot{\vec{x}}(\lambda), \lambda) = 0$ .

Pozn: výhoda – není třeba pracovat se silama ideálních holonomních vazeb např. držících pohromadě tuhé těleso složené z N hm. bodů: posunutí jsou pouze translace a rotace  $\vec{x}_\omega = \vec{r} + \vec{r}_\omega$   $|\vec{r}_\omega| = k_\omega \omega$   $\delta \vec{x}_\omega = \delta \vec{r} + \delta \vec{\varphi} \times \vec{r}_\omega$

jsou nezávislé

$$\delta A_{ef} = \sum_{\omega=1}^N (\vec{F}_\omega - m_\omega \ddot{\vec{x}}_\omega) \cdot \delta \vec{x}_\omega = \sum_{\omega=1}^N (\vec{F}_\omega - m_\omega \ddot{\vec{x}}_\omega) \cdot (\delta \vec{r} + \delta \vec{\varphi} \times \vec{r}_\omega) = \underbrace{\left[ \sum_{\omega=1}^N \vec{F}_\omega - m_\omega \ddot{\vec{x}}_\omega \right]}_{=0} \cdot \delta \vec{r} + \underbrace{\left[ \sum_{\omega=1}^N \vec{r}_\omega \times (\vec{F}_\omega - m_\omega \ddot{\vec{x}}_\omega) \right]}_{=0} \cdot \delta \vec{\varphi} = 0 \quad \forall \delta \vec{r} \quad \forall \delta \vec{\varphi}$$



$$(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta\vec{x}^T + \underbrace{\sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k \cdot \delta\vec{x}^T}_{=0} + \underbrace{(\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^T \cdot \delta\vec{x}^N}_{=0} + \underbrace{\left[ (\vec{F} - M\ddot{\vec{x}})^N + \sum_{k=1}^n \lambda_k \nabla f_k \right]}_{=0 \text{ volbou } \lambda_k} \cdot \delta\vec{x}^N = 0$$

efektivní síly

Virtuální práce efektivních sil

$$\delta A_{\text{eff}}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, \lambda) = (\vec{F}(\vec{x}, \dot{\vec{x}}, \lambda) - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta\vec{x}$$

d'Alembertův princip (1743)

$$\delta A_{\text{eff}} = (\vec{F} - M\ddot{\vec{x}}) \cdot \delta\vec{x} = 0 \quad \forall \delta\vec{x} \in \mathbb{R}^{3N}$$

$$f_k(\vec{x}, \lambda) = 0 \quad \forall k \in \hat{n} \quad \delta\vec{x} \cdot \nabla f_k = 0$$

Pohyb mechanické soustavy se děje v dynamické rovnováze efektivních sil t. j. tak, že virtuální práce efektivních sil je v každém okamžiku rovna nule  $\delta A_{\text{eff}}(\vec{x}(\lambda), \dot{\vec{x}}(\lambda), \ddot{\vec{x}}(\lambda), \lambda) = 0$ .

Pozn: výhoda – není třeba pracovat se silama ideálních holonomních vazeb např. držících pohromadě tuhé těleso složené z N hm. bodů: posunutí jsou pouze translace a rotace  $\vec{x}_\alpha = \vec{r} + \vec{r}_\alpha$   $|\vec{r}_\alpha| = k_\alpha m_\alpha$   $\delta\vec{x}_\alpha = \delta\vec{r} + \delta\vec{\varphi} \times \vec{r}_\alpha$

jsou nezávislé

$$\delta A_{\text{eff}} = \sum_{\alpha=1}^N (\vec{F}_\alpha - m_\alpha \ddot{\vec{x}}_\alpha) \cdot \delta\vec{x}_\alpha = \sum_{\alpha=1}^N (\vec{F}_\alpha - m_\alpha \ddot{\vec{x}}_\alpha) \cdot (\delta\vec{r} + \delta\vec{\varphi} \times \vec{r}_\alpha) = \underbrace{\left[ \sum_{\alpha=1}^N \vec{F}_\alpha - m_\alpha \ddot{\vec{x}}_\alpha \right]}_{=0} \cdot \delta\vec{r} + \underbrace{\left[ \sum_{\alpha=1}^N \vec{r}_\alpha \times (\vec{F}_\alpha - m_\alpha \ddot{\vec{x}}_\alpha) \right]}_{=0} \cdot \delta\vec{\varphi} = 0 \quad \forall \delta\vec{r} \quad \forall \delta\vec{\varphi}$$

$$0 = \sum_{\alpha=1}^N \vec{F}_\alpha - m_\alpha \ddot{\vec{x}}_\alpha = \vec{F} - \dot{\vec{p}} \quad 0 = \sum_{\alpha=1}^N \vec{x}_\alpha \times (\vec{F}_\alpha - m_\alpha \ddot{\vec{x}}_\alpha) - \vec{r} \times \left( \sum_{\alpha=1}^N \vec{F}_\alpha - m_\alpha \ddot{\vec{x}}_\alpha \right) = \sum_{\alpha=1}^N \vec{x}_\alpha \times \vec{F}_\alpha - \left( \sum_{\alpha=1}^N \vec{x}_\alpha \times m_\alpha \ddot{\vec{x}}_\alpha \right) = \vec{N} - \dot{\vec{L}}$$

